

El Gobierno del Estado de Yucatán, a través de la Secretaría de Ciencia, Humanidades, Tecnología e Innovación (SECIHTI), La RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología (LaREDMex), la Universidad Popular Autónoma del Estado de Puebla (UPAEP) y del Movimiento Internacional para el Recreo Científico y Técnico de América Latina (MILSET AMLAT)

CONVOCA

A niñas, niños y jóvenes que cursen sus estudios en instituciones educativas públicas y privada del Estado de Yucatán y que tengan interés en el desarrollo y presentación de proyectos científicos y técnicos, a participar en la décima cuarta edición de la ExpoCiencias Yucatán 2026. Evento que se llevará a cabo de manera regionalizada los días **8 de mayo** en el municipio de Tizimín; **13 de mayo** en Tekax; **19 de mayo** en Hunucmá; y **21 de mayo** en el municipio de Kanasín. La fase estatal se celebrará el **5 de junio** de 2026 en las instalaciones del Centro de Convenciones Siglo XXI, en la ciudad de Mérida, Yucatán.



1. OBJETIVO

Fomentar y reconocer la participación de personas estudiantes de escuelas públicas y privadas de nivel primaria hasta licenciatura en el desarrollo de proyectos de ciencia, humanidades, tecnología, innovación y divulgación.

2. DESCRIPCIÓN

ExpoCiencias es un concurso anual en el Estado de Yucatán, que la Secretaría de Ciencia, Humanidades, Tecnología e Innovación (SECIHTI) organiza con aval de la RED Nacional de Actividades Juveniles en Ciencia y Tecnología, con el fin de promover la participación de jóvenes a través de proyectos científicos, sociales y humanísticos, técnicos, de investigación, innovación y divulgación; permitiendo también la participación de instituciones educativas y empresas, así como divulgadores y profesores.

ExpoCiencias Yucatán 2026 será la décimo quinta edición del evento estatal para seleccionar a los proyectos con los puntajes más altos, que representen al Estado de Yucatán en la

ExpoCiencias Nacional 2026 Nuevo León, a celebrarse en la ciudad de Monterrey, Nuevo León del 10 al 13 de noviembre del 2026; el proyecto con el mejor puntaje será acreditado para formar parte de las delegaciones mexicanas que representarán a nuestro país en eventos internacionales de ciencia y tecnología juvenil.

Lo anterior está fundamentado en el Plan Estatal de Desarrollo Renacimiento Maya 2024-2030, en la Directriz 4 “Economía con Prosperidad Compartida y Rescate al Campo”, vertiente 4.6. “Ecosistema generados de conocimiento y tecnología innovadora”, cuyo objetivo estratégico 4.6.2. “Incrementar las capacidades estatales en ciencia, tecnología y humanidades”, contiene el objetivo específico 4.6.2.1. “Fortalecer el ecosistema de investigación, innovación y desarrollo tecnológico en Yucatán” que considera, y las consecuentes líneas de acción, 4.6.2.1.1. “Diseñar esquemas de apoyo a proyectos de investigación enfocados en el desarrollo social, tecnológico y ambiental”.

Para participar en ExpoCiencias Yucatán 2026, las personas interesadas podrán registrar sus proyectos de acuerdo con las siguientes fases:

FASE REGIONAL 2026

- 8 de mayo en el municipio de Tizimín,
- 13 de mayo en el municipio de Tekax,
- 19 de mayo en el municipio de Hunucmá,
- 21 de mayo en el municipio de Kanasín

FASE ESTATAL 2026

Esta fase tiene como propósito reunir todos aquellos proyectos que, tras haber clasificado en la Fase Regional con una calificación mínima de 8, competirán en igualdad de condiciones. El evento se llevará a cabo el día 5 de junio de 2026, en las instalaciones del Centro de Convenciones Siglo XXI, ubicado en la ciudad de Mérida, Yucatán.

3. BASES DE PARTICIPACIÓN

- 3.1.** La participación consistirá en la presentación de un proyecto de divulgación, innovación y/o investigación en ciencia y/o tecnología, independientemente de la fase de desarrollo en que se encuentre, a través de los siguientes elementos:
 - a) Un documento escrito (protocolo de investigación),
 - b) La presentación oral del mismo en la sede dispuesta para el evento.

- 3.2.** El proyecto será registrado por un máximo de tres estudiantes, quienes deberán estar inscritos estrictamente en un solo proyecto. Si un participante se encuentra inscrito en dos o más proyectos, éstos quedarán descalificados automáticamente.
- 3.3.** Es requisito ser estudiante regular de nivel primaria, secundaria, media superior o superior, de escuelas públicas o privadas localizadas en el Estado de Yucatán.
- 3.4.** Los estudiantes deberán haber estado o estar trabajando activamente en el desarrollo del proyecto en alguna institución educativa o centro de investigación del Estado de Yucatán, según su región.
- 3.5.** El proyecto deberá seleccionar uno de los Objetivos de Desarrollo Sostenible 2030 que promueve la Organización de las Naciones Unidas; aquel que el equipo considere aporte una contribución y tenga congruencia con el tema del proyecto, independientemente del área de participación en la que se encuentre el proyecto.
- 3.6.** El proyecto deberá ser de autoría original de los integrantes del equipo. En caso de haber sido presentado en ediciones anteriores de ExpoCiencias Yucatán deberá incorporar avances, innovaciones o información adicional que demuestre su continuidad en el desarrollo o implementación. Estos aspectos deberán señalarse de manera puntual tanto en el documento escrito como en la exposición oral correspondiente; de no cumplirse con este requisito, el proyecto será descalificado.
- 3.7.** Los equipos deberán contar con el aval de solamente un asesor (mayor de edad) según la región, que esté trabajando directamente con el equipo o los estudiantes involucrados en el proyecto.
- 3.8.** Para registrar el proyecto, el equipo deberá contar con un documento de postulación y apoyo por parte de la Institución donde se desarrolla el proyecto según su región, quien será responsable de validar que el proyecto es de autoría original de los estudiantes, el cual se manifestará por escrito mediante un oficio dirigido a la Secretaría de Ciencia, Humanidades, Tecnología e Innovación (SECIHTI).
- 3.9.** Los interesados en participar deberán realizar su registro y adjuntar la documentación correspondiente a lo señalado en el apartado Registro y Presentación de Proyecto.
- 3.10.** Los proyectos pertenecientes a las cuatro categorías que obtengan una calificación superior a 8 (ocho), de acuerdo con las evaluaciones realizadas por el Comité en cada región, avanzarán automáticamente a la Fase Estatal, la cual se llevará a cabo el 5 de junio de 2026. En esta fase, los proyectos competirán en igualdad de condiciones, tanto en modalidad escrita como en exposición oral, ante un Comité evaluador en formato de módulo.

4. CATEGORÍAS DE PARTICIPACIÓN

Para participar se considerarán las siguientes categorías:

- Pandilla Científica Kids: 3°, 4°, 5° y 6° grado de primaria
- Pandilla Científica Juvenil: 1°, 2°, y 3° de secundaria
- Media Superior: Preparatoria, Bachillerato o equivalente
- Superior: Universidad o equivalente

IMPORTANTE: Para determinar la categoría, se tomará en cuenta el grado y nivel educativo, en la que se encuentran los estudiantes al momento del registro. Asimismo, los participantes se comprometen a formar parte del mismo equipo registrado independientemente que hayan cambiado de escuela o grado al momento de la fecha de evaluación o en las siguientes etapas, en caso de recibir alguna acreditación nacional o internacional.

5. ÁREAS DE PARTICIPACIÓN

Los proyectos participantes, indistintamente de su categoría, serán clasificados en las siguientes áreas del conocimiento:

ÁREA: CIENCIAS NATURALES	
Medio Ambiente	<ul style="list-style-type: none"> ● Conjunto de componentes físicos, químicos, biológicos, sociales, económicos y culturales capaces de ocasionar efectos directos e indirectos, en un plazo corto o largo sobre los seres vivos ● Entorno que afecta y condiciona especialmente las circunstancias de vida de las personas o de la sociedad en su conjunto.
Agropecuarias y Alimentos	<ul style="list-style-type: none"> ● Actividades humanas que se encuentran orientadas tanto al cultivo del campo como a la crianza de animales. ● Elaboración de productos alimenticios que ofrezcan un valor nutricional considerable, o la adición de nutrientes a los alimentos ya existentes o desarrollen la creación de nuevas alternativas alimenticias. ● Técnicas que auxilien o modernicen la siembra o cultivo de los productos agrícolas y ganadera.
Medicina y Salud	<ul style="list-style-type: none"> ● Medicina básica (trabajos realizados en laboratorio: muestreo, encuestas, entre otros). ● Medicina clínica (factores asociados a enfermedades, estudios epidemiológicos, problemas de salud pública e impacto social). ● Las ciencias médicas como: anatomía, fisiología, fisiopatología, bioquímica, microbiología, inmunología, medicina interna, cirugía, entre otras.

Biología	<ul style="list-style-type: none"> Estudio de la estructura y comportamiento de los organismos vivos. Los procesos vitales de los seres vivos.
Ciencias Exactas y Naturales	<ul style="list-style-type: none"> Matemáticas, física, química y todas sus derivaciones. Estudio de ciencias relacionadas con el planeta: (geología, mineralogía, fisiografía, oceanografía, meteorología, climatología, espeleología, geografía, ciencias atmosféricas, etc.)
ÁREA: CIENCIAS SOCIALES Y HUMANIDADES	
Ciencias Sociales y Humanidades	<ul style="list-style-type: none"> Estudio del comportamiento de la naturaleza del ser humano y su interrelación con la sociedad. Estudio de los procesos del pensamiento y del comportamiento de seres humanos y de otros animales en sus interacciones con el ambiente.
Divulgación de la Ciencia	<ul style="list-style-type: none"> Conjunto de actividades que interpretan y hacen accesible el conocimiento científico a la sociedad. Búsqueda de soluciones de problemas a través de la divulgación, haciendo partícipes a los sectores sociales, económicos, educativos y/o gubernamentales.
ÁREA: DESARROLLO TECNOLÓGICO E INNOVACIÓN	
Ciencias de la Ingeniería	<ul style="list-style-type: none"> Toda aplicación de las ciencias físicas, químicas y matemáticas; de la técnica industrial y en general, del ingenio humano, a la utilización e invención sobre la materia. Aplicación de principios científicos y matemáticos a los extremos prácticos tales como el diseño, la fabricación, la operación de máquinas y de sistemas eficientes y económicos.
Tecnologías de la Información (TI)	<ul style="list-style-type: none"> Aplicación práctica del conocimiento científico al diseño y construcción de programas de computadora y a la documentación asociada requerida para desarrollar, operar y mantenerlos. Desarrollo de aplicaciones móviles y sistemas de gestión de la información para la toma de decisiones. Elige un problema de tu entorno enfocado en áreas de educación, la salud, el medio ambiente o la vida diaria y elabora una aplicación donde muestres cómo la IA generativa puede contribuir en la solución del problema seleccionado.
Mecatrónica	<ul style="list-style-type: none"> Proyectos multidisciplinarios (mecánica, electrónica, computación) que integran y desarrollan máquinas o prototipos que benefician con sus aplicaciones a los sectores industrial, empresarial, civil; o en el área médica con el diseño de prótesis, equipo para discapacitados o instrumentos quirúrgicos. Desarrollo de productos que involucren sistemas de control para el

	diseño de productos o procesos inteligentes, lo cual busca crear maquinaria más compleja para facilitar las actividades del ser humano a través de procesos electrónicos.
Tecnología y Ciencias de los Materiales	<ul style="list-style-type: none"> • Relación entre la estructura y las propiedades de los materiales. • Promover el desarrollo de mejoras de los materiales, la creación de nuevos materiales, así como propuestas ingeniosas para su aplicación; respaldada la propuesta en las propiedades estructurales como su composición química, comportamiento mecánico, eléctrico, térmico, etc. • Conocimientos fundamentales sobre las propiedades físicas macroscópicas de los materiales y las aplicaciones en varias áreas de la ciencia y la ingeniería, consiguiendo que éstos puedan ser utilizados en obras, máquinas y herramientas diversas, o convertidos en productos necesarios o requeridos por la sociedad.
ÁREA: CIENCIAS ESPACIALES	
<ul style="list-style-type: none"> • El área de Ciencias Espaciales abarca una amplia gama de proyectos dedicados a la exploración y desarrollo de soluciones avanzadas en astronáutica y tecnología espacial. • Estos proyectos impulsan la frontera del conocimiento y la tecnología más allá de la atmósfera terrestre, abordando temas cruciales como la navegación espacial, la construcción de naves espaciales, sistemas de propulsión, exploración planetaria, sistemas de soporte vital en el espacio, misiones espaciales y de observación de la tierra u otros cuerpos celestes. • Toda aplicación de los principios científicos, de las ciencias físicas, químicas y matemáticas que aporten al sector espacial, misiones análogas, artes espaciales, cultura espacial, así como cualquier otro emprendimiento fuera de la atmósfera terrestre. 	

6. OBJETIVOS DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

Es importante que, independientemente del área en la que se encuentre participando cada proyecto, los participantes deberán elegir al menos uno de los 17 Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) (<https://mexico.un.org/es/sdgs>) de la Agenda 2030 de la Organización de las Naciones Unidas, de acuerdo con su enfoque, en el que consideren que su proyecto representa una contribución.

7. REGISTRO Y PRESENTACIÓN DE PROYECTOS

El registro de proyectos que participen en ExpoCiencias Yucatán 2026 se realizará de manera regionalizada en dos etapas:

7.1 Primera etapa:

El registro de proyectos podrá realizarse a partir de la emisión de esta convocatoria y **hasta las 23:59 horas del día 4 de mayo de 2026**, mediante formulario de registro <https://forms.gle/PXCYmzYCRzgriGoM8> adjuntando documentación solicitada:

- Documento del proyecto (en PDF).
- Carta(s) de postulación de participante(s) y asesor(a) en PDF o JPG debidamente firmadas.
- Constancia(s) de estudios en la que se especifique el grado que cursa (de participante(s) en PDF o JPG debidamente firmadas y sellada.
- Cartel digital de 90 cm de altura y 60 cm de ancho, orientación vertical. El cartel deberá de cumplir con los siguientes requisitos:
 - Título.
 - Nombre de o de las personas participantes.
 - Resumen.
 - Ideas principales.
 - Conclusiones.
 - Fuentes bibliográficas.
 - Imágenes.
 - Diseño.

Al registro deberá seleccionar la región en la que se ubique la institución educativa en la que se encuentre inscrito el participante: Tekax, Tizimín, Hunucmá, Kanasín. Los datos registrados en el formulario serán usados para elaborar los reconocimientos, por lo cual es indispensable que sean claros y correctos. Una vez elaborados estos documentos no habrá corrección ni reposición.

Los formatos correspondientes y el manual para realizar el registro de los proyectos estarán disponibles en: <https://ciencia.yucatan.gob.mx/>. Para ingresar al sitio del formulario de registro es necesario iniciar sesión en una cuenta Gmail y puede ser realizado por el asesor o alguno de los participantes del proyecto, sólo se deberá hacer un registro por proyecto.

Después de realizar el registro, se le enviará un correo de confirmación desde la cuenta expocienciasecihti@gmail.com informando que el registro está completo.

Posterior al cierre de la convocatoria, a los equipos registrados se les enviará vía correo electrónico el programa de presentaciones de los proyectos.

NOTA: Se permitirá realizar una modificación a los documentos adjuntos en el formulario, en

caso de ser requerida, mediante una solicitud vía correo electrónico a la dirección expocienciasecihti@gmail.com, siempre y cuando no haya finalizado la convocatoria, pero no se podrá cambiar el nombre del proyecto ni los participantes registrados. **No habrá prórroga.**

7.2 Segunda etapa:

En esta etapa incluye la presentación oral de proyectos, consiste en la exposición del proyecto de manera presencial, la cual se desarrollará de manera regional los días **8 de mayo** en el municipio de Tizimín; **13 de mayo** en Tekax; **19 de mayo** en Hunucmá; y **21 de mayo** en Kanasín.

La fase estatal se celebrará el **5 de junio de 2026** en las instalaciones del Centro de Convenciones Siglo XXI, en la ciudad de Mérida, Yucatán.

NOTA: En caso de que los participantes no se presenten en esta etapa, el proyecto quedará descalificado.

8. SELECCIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS

Para evaluar y determinar a los ganadores de ExpoCiencias Yucatán 2026, la SECIHTI seleccionará a los miembros del comité que analizará y evaluará los trabajos, integrado por especialistas de las áreas de participación considerando las categorías en las que serán clasificados los proyectos.

El proyecto será presentado por un máximo de tres estudiantes, quienes deberán estar inscritos estrictamente en un solo proyecto. Ningún proyecto ni sus integrantes registrados podrán ser sustituidos por otros; si así fuera, serán descalificados.

La evaluación contará con criterios a evaluar en una escala del 1 al 5, la calificación máxima posible será de un total de 100 puntos, estos criterios varían entre categoría y área de participación en el apartado de relevancia de la investigación. Cada proyecto será evaluado por los integrantes del comité y la media aritmética de estas evaluaciones será la calificación final. Los proyectos no serán comparados entre sí, es decir, cada proyecto será evaluado por su propio valor. El dictamen del Comité Evaluador será inapelable.

Los criterios de evaluación se presentan en las siguientes tablas:

Para la categoría Pandilla Científica Kids:

<p>Resumen del Proyecto:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Presentación del trabajo, limpieza, orden. ● Redacción clara. ● Objetivos bien definidos. ● Definición de las etapas de desarrollo del proyecto (metodología). ● Congruencia entre objetivos y resultados presentados. 	<p>Presentación Visual:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Representación adecuada de las ideas y principios del trabajo. ● Material de apoyo (fotos, mapas, gráficos, maquetas, prototipo). ● Uso de instrumentos y materiales como apoyo en la presentación. ● Creatividad en la presentación.
<p>Presentación Oral:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Dominio del tema. ● Desenvolvimiento del expositor. ● Precisión de datos. ● Comprensión del tema. ● Formalidad de la exposición. ● Manejo del lenguaje técnico. 	<p>Relevancia de la Investigación:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● El tema expuesto es congruente con el área seleccionada. ● Se capta que el tema ha sido significativo para el niño (2 puntos). ● Se capta que el tema ha hecho que niños y adultos trabajen en forma colaborativa. ● Respeto los principios éticos universales.

Para las categorías Pandilla Científica Juvenil, Media Superior y Superior:

<p>Resumen del Proyecto:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Presentación del trabajo, limpieza, orden. ● Redacción clara. ● Objetivos bien definidos. ● Definición de las etapas de desarrollo del proyecto (metodología). ● Congruencia entre objetivos y resultados presentados. 	<p>Presentación Visual:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Representación adecuada de las ideas y principios del trabajo. ● Material de apoyo (fotos, mapas, gráficos, maquetas). ● Creatividad en la presentación. ● Uso de instrumentos y materiales como apoyo en la presentación.
---	---

<p>Presentación Oral:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Dominio del tema. ● Desarrollo del expositor. ● Precisión de datos. ● Comprensión del tema. ● Formalidad de la exposición. ● Manejo del lenguaje técnico. 	<p>Relevancia de la Investigación:</p> <p>De acuerdo con el área de participación (ver tabla 1).</p>
---	---

Tabla 1. Relevancia de la investigación para las categorías Pandilla Científica Juvenil, Media superior y Superior, según su área participación:

<p>Divulgación de la ciencia:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Se cuenta con una definición precisa del público destinatario. ● Existe una re contextualización del discurso científico adecuada y eficiente para el público destinatario. ● Se tiene un impacto en la creación de cultura científica y conciencia ciudadana ● Pertinencia social del proyecto formulado, en relación con demandas específicas o a necesidades detectadas. ● Uso adecuado y pertinente de los recursos de representación de información en el medio o medios seleccionados para la comunicación con el público.
<p>Ciencias sociales y humanidades:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Impacto sobre la sociedad. ● Relevancia del tema en la actualidad ● La aplicación es factible de acuerdo con el entorno. ● Se presenta un proyecto innovador. ● Se presenta una buena interpretación sobre las habilidades cognitivas del ser.
<p>Ciencias de la ingeniería:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Impacto en la sociedad. ● El costo es una variable que afecte en el desarrollo o en la aplicación del proyecto. ● La aplicación es factible de acuerdo con el entorno. ● Se presenta un proyecto innovador. ● Cumple con un desarrollo sustentable.
<p>Tecnología y ciencias de los materiales:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● La aplicación es factible de acuerdo con el entorno. ● Se presenta un proyecto innovador. ● Cumple con un desarrollo sustentable. ● Comportamiento químico y/o físico apropiado. ● Se presentan las técnicas apropiadas para la obtención del material.

Tecnologías de la Información (TI)

- Impacto en la sociedad.
- Se presenta un proyecto innovador.
- Facilidad de instalación (Hardware).
- Calidad del entorno.
- Facilidad de uso.

Mecatrónica

- El proyecto presenta una utilidad del diseño (costos, implementación, comparación con otros modelos, ventajas).
- Presentación del modelo o prototipo con calidad.
- Se cuenta con innovación tecnológica del proyecto.
- Se presentan novedades de la implementación del prototipo (circuitos, software).
- Se establece si es una prueba de principio, nuevo producto, innovación y viabilidad para su implementación dependiendo de su categoría.

Medicina y salud

- Etiología (causas de la enfermedad a tratar).
- Fisiopatología de la Enfermedad.
- Estudio epidemiológico (impacto de la enfermedad en números, problemas de salud pública en México).
- Impacto del proyecto hacia el sector salud/agropecuario/pesquero/medio ambiente/flora y fauna.
- Aportación en: diagnóstico, tratamiento o proyecto preventivo.

Agropecuaria y de alimentos

- El costo es una variable que afecte en el desarrollo o en la aplicación del proyecto.
- Impacto en la sociedad.
- La aplicación es factible de acuerdo con el entorno.
- Se presenta un proyecto innovador.
- Se preserva el medio ambiente.

Medio ambiente

- La aplicación es factible de acuerdo con el entorno.
- Se presenta un proyecto innovador.
- Se preserva el medio ambiente.
- Es un proyecto autosustentable.
- Impacto en el medio ambiente y/o ecosistemas.

Biología

- Impacto en la sociedad.
- La aplicación es factible de acuerdo con el entorno.
- Se presenta un proyecto innovador.

- Se basa en una línea bioética clara.
- Nivel de descripción (sistemática, ecología, evolución, biogeografía, paleontología).

Ciencias exactas y naturales

- Se basa en una línea bioética clara.
- Uso de estadísticas apropiadas.
- Uso correcto de pruebas de laboratorio, software u otros medios de solución de problemas.
- Proyecto sustentable.
- Posee un beneficio objetivo con la sociedad.

Ciencias espaciales

- Es original y creativo en la concepción de la solución propuesta y aplicación de las ciencias aplicadas.
- El diseño del proyecto es factible con las tecnologías y recursos disponibles actualmente, demostrando que puede ser implementado en la práctica o en entornos simulados.
- El proyecto es adaptable a futuras tecnologías y delimita las capacidades de alcance según el objetivo principal.
- Se consideran los aspectos en los que el proyecto podría ser aplicado en la tierra o en la cotidianidad del ser humano, demostrando un compromiso social (2 puntos).

9. RESULTADOS

Los resultados de los proyectos ganadores en la ExpoCiencias Yucatán 2026 se publicarán el **5 de junio de 2026**, en la página <https://ciencia.yucatan.gob.mx/>

10. PREMIOS Y ACREDITACIONES

Todos los participantes y asesores de los proyectos, que concluyan con los procesos de registro y evaluación, recibirán una constancia de participación.

Los proyectos con puntaje mayor a 8, pasarán a la Fase Estatal, para competir de manera equitativa para ganar **primeros y segundos lugares de cada categoría**: Pandilla Científica Kids, Pandilla Científica Juvenil, Media Superior y Superior; la categoría Media Superior, adicional, tendrá un tercer lugar. Todos ellos, obtendrán su acreditación para conformar la delegación del Estado de Yucatán y participar en la ExpoCiencias Nacional 2026 Nuevo León, que se realizará en la ciudad de Monterrey, Nuevo León del 10 al 13 de noviembre de 2026. *En caso de que alguna categoría quede desierta, el comité organizador determinará la forma en que se redistribuirán las acreditaciones no asignadas entre las demás categorías.*

El equipo que obtenga el mayor puntaje en la Fase Estatal entre las categorías Pandilla

Científica Juvenil, Media Superior Y Superior de ExpoCiencias Yucatán 2026, será ganador de un pase directo a una **acreditación internacional**, que será entregada en el ExpoCiencias Nacional 2026.

Se otorgará un solo apoyo económico de:

\$42,000.00 (Cuarenta y dos mil pesos mexicanos) para el proyecto que obtenga la acreditación internacional;

\$30,000.00 (treinta mil pesos mexicanos) a los primeros lugares de cada categoría,

\$20,000.00 (Veinte mil pesos mexicanos) al segundo lugar de cada categoría

\$18,000.00 (Dieciocho mil pesos mexicanos) para un único tercer lugar de la categoría de Media Superior.

El apoyo económico se otorgará en una sola exhibición, mediante cheque nominativo o transferencia electrónica de fondos, y será entregado posterior a la premiación en un plazo no mayor a 30 días.

El apoyo será exclusivamente para que las personas ganadoras participen en ExpoCiencias Internacional ESI 2027 KUWAIT y en ExpoCiencias Nacional 2026 Nuevo León, según corresponda. **Los ganadores adquirirán el compromiso de participar en dichas ferias.**

Nota: Los equipos ganadores, tanto de la acreditación internacional como de las acreditaciones estatales, deberán cubrir los gastos relacionados con la inscripción, traslado, hospedaje y demás que se deriven de su participación en el evento nacional que corresponda.

Asimismo, en caso de obtener acreditaciones internacionales derivadas de los resultados alcanzados en la fase nacional, la SECIHTI no estará obligada a brindar un apoyo económico adicional a lo señalado en la presente convocatoria, por lo que cada equipo deberá cubrir los gastos relacionados con la inscripción, traslado, hospedaje y demás que deriven de su participación en eventos internacionales.

11. FECHAS IMPORTANTES

Fecha límite para registro de proyectos	4 de mayo 2026
Presentación oral y evaluación de Proyectos de Fase Regionalizada	8 de mayo de 2026 en Tizimín; 13 de mayo de 2026 en Tekax; 19 de mayo de 2026 Hunucmá; 21 de mayo de 2026 en Kanasín. 5 de junio de 2026 Fase Estatal, Centro de

	Convenciones Siglo XXI, en la ciudad de Mérida, Yucatán.
Resultados, premiación y clausura	5 de junio de 2026 Centro de Convenciones siglo XXI
Publicación de resultados	5 de junio de 2026 https://ciencia.yucatan.gob.mx/

12. MAYORES INFORMES

Registro: <https://forms.gle/PXCYmzYCRzgriGoM8>

Correo: expocienciasecihti@gmail.com

Teléfono: 99992636-51 Ext. 55425

Página web: <https://ciencia.yucatan.gob.mx/>

Para consultar ésta y otras convocatorias a nivel nacional de ExpoCiencias, visita: www.laredmex.org.

Este Concurso es de carácter público, no es patrocinado ni promovido por partido político alguno y sus recursos provienen de los impuestos que pagan todos los contribuyentes. Está prohibido el uso de este programa con fines políticos, electorales, de lucro y otros distintos a los establecidos. Quien haga uso indebido de los recursos de este programa podrá ser denunciado y sancionado de acuerdo con la ley aplicable y ante la autoridad competente.