

El Gobierno del Estado de Yucatán, a través de la Secretaría de Investigación, Innovación y Educación Superior, en colaboración con la Universidad Tecnológica Metropolitana y la Universidad Politécnica de Yucatán

## CONVOCA A

Jóvenes estudiantes de licenciatura o ingeniería y posgrado de carreras orientadas a las Tecnologías de la Información y la Comunicación o afines, inscritos en alguna Institución de Educación Superior del estado de Yucatán a participar en el

### **"CAPTURE THE FLAG YUCATÁN i6 2023"**

#### **CONTEXTO**

El Yucatán i6 es un congreso enfocado en presentar las megatendencias en los campos de tecnología e innovación para generar un ecosistema activo en la región a partir de 6 temáticas de impacto global: Inteligencia artificial, Biotecnología, Metaverso, Aeroespacial, Ciberseguridad y Emprendimiento, a través de conferencias, talleres, stands, competencias, entre otros. Como parte del universo de Ciberseguridad, y con la finalidad de coadyuvar en el desarrollo de capacidades y herramientas que fomenten el hackeo ético, se desarrolla en su segunda edición el concurso "Capture The Flag Yucatán i6 2023".

#### **DESCRIPCIÓN**

El "Capture The Flag Yucatán i6 2023" es un concurso dedicado a las tácticas, técnicas y procedimientos de hacking ético para la identificación y explotación de vulnerabilidades, tanto físicas como digitales.

#### **PARTICIPANTES**

Podrán participar estudiantes de licenciatura, ingeniería o posgrado de carreras orientadas a las Tecnologías de la Información y la Comunicación o afines, que acrediten estar inscritos a una Institución de Educación Superior del estado de Yucatán, los cuales deberán de formar un equipo entre 4 y 6 integrantes.

#### **DOCUMENTACIÓN**

- a) Carta de postulación de formato libre, emitida por la Institución Educativa de procedencia de los estudiantes, que contenga cuando menos la siguiente información:
  - a. Nombre completo de todos los integrantes que conformen el equipo (de 4 a 6 personas por equipo).
  - b. Semestre o su equivalente, de cada uno de los integrantes del equipo.

- c. Nombre de la carrera o programa educativo que se encuentren cursando.
  - d. Nombre del profesor responsable para contacto.
  - e. Nombre del equipo que representan.
- b) Fotocopia de identificación oficial vigente con fotografía de cada integrante.

## REQUISITOS

Podrán participar máximo dos equipos por Institución Educativa.

- a) Contar con un equipo conformado por exactamente 4, 5 o 6 integrantes.
- b) Contar con una Carta de postulación emitida por la Institución Educativa de procedencia.
- c) Registrarse, como equipo, en el siguiente formulario: <http://bit.ly/3NM2EaG> y adjuntar, en los espacios correspondientes, la carta de postulación y las imágenes de las identificaciones oficiales vigentes con fotografía de cada uno de los integrantes del equipo. Es importante que únicamente un representante del equipo responda el formulario con la información de todos los integrantes.

## REQUERIMIENTOS PARA PARTICIPAR

- a) Un equipo que cumpla con lo indicado en las secciones de Documentación y Requisitos.
- b) Equipo de cómputo portátil por cada integrante del equipo, con su respectivo cable de alimentación, incluyendo multicontactos y adaptadores de corriente, en caso de ser necesario.
- c) Interface Bluetooth (si no es compatible con el portátil).
- d) Interface Wifi (si no es compatible con el portátil).
- e) Puerto ethernet o adaptador.

Adicionalmente y de manera opcional, los equipos pueden presentarse con:

- f) Smartphone
- g) Hardware favorito: cables USB, dongles, sniffers, tarjetas SD, proxmark, etc.
- h) Software favorito: desensambladores, herramientas de desarrollo, visores hexadecimales, máquinas virtuales, Kali, etcétera, siempre y cuando no dañen el objetivo del evento.
- i) Un termo para las bebidas que se brindarán, apoyando al cuidado del medio ambiente.

## REGLAMENTO

- a) Equipos conformados por exactamente 4, 5 o 6 integrantes cumpliendo los requisitos especificados.
- b) Los competidores tienen que estar presentes de manera física en todas las rondas del concurso: eliminatorias, semi-finales y finales.
- c) Los participantes deben cumplir con el Código de Conducta del Capture The Flag Yucatán i6 2023, que podrán encontrar en el Anexo 1 del presente documento.
- d) Queda estrictamente prohibido:
  - a. Atacar cualquier dispositivo (s) que no sea el designado dentro del alcance del Capture The Flag.
  - b. Hacer DoS a la infraestructura del Capture The Flag Yucatán i6 2023 y/o a las sedes donde se desarrollen las rondas del concurso.
  - c. Modificar los marcadores.
  - d. Impedir intencionadamente que otros equipos participen.

## CALENDARIO Y SEDES

Apertura de la convocatoria	26 de julio de 2023
Registro	Del 26 de julio al 31 de agosto de 2023 hasta las 18:00 hrs. en la siguiente liga: <a href="http://bit.ly/3NM2EaG">http://bit.ly/3NM2EaG</a>
Rondas del concurso	
Primera ronda de eliminatorias <sup>1</sup>	14 de septiembre de 2023: Fase de eliminatorias en las instalaciones de la Universidad Tecnológica Metropolitana (UTM). Horario de 9:00 a 14:00 hrs.
Semi-finales	26 y 27 de septiembre de 2023 en el Universo de Ciberseguridad del Congreso Yucatán i6 en el Centro de Convenciones Yucatán Siglo XXI. Horarios por definir.
Final	28 de septiembre en el Universo de Ciberseguridad del Congreso Yucatán i6 en el Centro de Convenciones Yucatán Siglo XXI. Horario por definir.
Premiación	28 de septiembre en el marco del Congreso Yucatán i6 en el Centro de Convenciones Yucatán Siglo XXI. Horario por definir.

## **COMPETENCIA Y EVALUACIÓN**

El Capture The Flag Yucatán i6 2023 se llevará a cabo en un ambiente Cyber Range que consiste en un enfrentamiento entre dos equipos donde cada uno deberá detectar las vulnerabilidades del otro para infiltrarse y atacar al sistema del equipo contrario al mismo tiempo que se defienden de los intentos de infiltración, en un tiempo no mayor a 3 horas; posterior al encuentro, se dispondrá de un tiempo donde se llevará a cabo la evaluación de los equipos por parte de diversos jueces.

El concurso albergará a equipos conformados por exactamente 4, 5 o 6 estudiantes de Instituciones de Educación Superior del estado de Yucatán que competirán entre sí en una ronda de eliminatorias a desarrollarse en la Universidad Tecnológica Metropolitana (UTM), de la cual resultarán seleccionados los equipos que pasarán a las semi-finales.

Las rondas semi-finales y la final se llevarán a cabo en el marco del Congreso Yucatán i6, como parte de las actividades del Universo de Ciberseguridad, los días 26, 27 y 28 de septiembre de 2023.

## **PREMIACIÓN**

La premiación se llevará a cabo en el Centro de Convenciones Yucatán Siglo XXI, en el marco del Congreso Yucatán i6. Al final del Capture The Flag Yucatán i6 2023, se identificarán a los 3 equipos con la mayor puntuación, los cuales tendrán derecho a un premio.

En caso de que la puntuación sea igual entre equipos, el criterio de desempate será determinado por los jueces. Asimismo, todos los participantes del Capture The Flag Yucatán i6 2023 serán acreedores a un reconocimiento de participación.

## **GENERALES**

No se permitirán agresiones entre los participantes ni actitudes que desvirtúen los principios de sana competencia y juego limpio. En caso de presentarse causará baja inmediata del concurso.

Todos los integrantes del equipo deberán estar presentes, en tiempo y forma, en la ronda que le corresponda; en caso contrario, todo el equipo será descalificado automáticamente.

La participación en esta convocatoria implica el conocimiento y la aceptación de estas bases en su totalidad, sin reservas ni excepciones de ningún tipo.

Cupo limitado. En caso de sobredemanda, el Comité organizador aplicará los criterios de selección que considere.

Cualquier situación no prevista en las presentes bases será resuelta por el Comité organizador y su decisión será inapelable.



## MAYORES INFORMES

Secretaría de Investigación, Innovación y Educación Superior  
Dirección General de Investigación e Innovación  
Calle 31-A S/N x 8. Col. San Esteban. C.P. 97149  
Mérida, Yucatán, Mex.  
Correo electrónico: [aei.yucatan.itzel@gmail.com](mailto:aei.yucatan.itzel@gmail.com)  
Página web: [www.yucatan6.com](http://www.yucatan6.com)

## **ANEXO 1**

### **Código de Conducta del Capture The Flag Yucatán i6 2023**

Se espera que todos los participantes, patrocinadores, socios, amigos, visitantes y el personal del Capture The Flag Yucatán i6 2023 conozcan y sigan este Código de Conducta.

Si un participante no respeta este Código de Conducta, el Comité organizador del Yucatán i6 podrá tomar las medidas que considere oportunas, esto incluye una advertencia, la expulsión del evento, o la denuncia de su comportamiento a las autoridades pertinentes.

#### **Comportamiento esperado**

El comportamiento esperado de los participantes incluye, pero no se limita, a lo siguiente:

- Tratar a los demás con respeto y dignidad;
- Tratarles de forma justa y sin discriminación injusta o ilegal;
- No ofender a los demás con un lenguaje soez, un comportamiento antisocial o un comportamiento discriminatorio;
- Tratar el entorno con respeto;
- No interferir en el disfrute de las instalaciones o actividades de otras personas;
- No participar en actividades o comportamientos que puedan desprestigiar a la organización del Capture The Flag Yucatán i6 2023;
- Cumplir con las solicitudes razonables del personal del Capture The Flag Yucatán i6 2023;
- Respetar la confidencialidad de los demás;
- Utilizar los recursos de los eventos del Capture The Flag Yucatán i6 2023 de manera responsable y honesta;
- No actuar de forma deshonesto o con intención de cometer fraude;
- No atacar a ningún otro equipo y/o dispositivo que los específicamente designados para el Capture The Flag Yucatán i6 2023;
- No impedir intencionadamente que otros equipos generen puntos;
- No atacar el marcador del Capture The Flag Yucatán i6 2023.

#### **Contra el acoso**

Se espera que los participantes a los que se les pida que abandonen cualquier comportamiento de acoso, lo hagan inmediatamente. El acoso incluye comentarios verbales ofensivos relacionados con el género, la identidad y expresión de género, la edad, la orientación sexual, la discapacidad, la apariencia física, el tamaño del cuerpo, la raza, la etnia, la nacionalidad o la religión, las imágenes sexuales en espacios públicos, la intimidación deliberada, el acoso, el seguimiento, la fotografía o la grabación de audio/vídeo contra el consentimiento razonable, la interrupción sostenida de charlas u otros eventos, el contacto físico inapropiado y la atención sexual no deseada.

Al tratarse de un reto de seguridad, nos gustaría señalar que los hacks creados durante el concurso Capture The Flag Yucatán i6 2023, están igualmente sujetos a la política anti-acoso. Los patrocinadores, socios y visitantes autorizados también están sujetos a la política anti-acoso. En particular, los patrocinadores no deben utilizar imágenes, actividades u otro material sexualizado. Los representantes de los patrocinadores (incluidos los voluntarios) no deben utilizar ropa/uniformes/disfraces sexualizados, ni crear un entorno sexualizado.

Si está siendo acosado o si nota que alguien más está siendo acosado, o tiene cualquier otra preocupación, por favor contacte a cualquier miembro del personal del Yucatán i6 inmediatamente. El personal del Yucatán i6 estará dispuesto a ayudar a los participantes a ponerse en contacto con la seguridad local o a ayudar de cualquier otro modo a las personas que sufran acoso para que se sientan seguras mientras dure el evento.

Valoramos su asistencia.

### **Fotografía y vídeo**

Están prohibidas las fotografías o vídeos de individuos o grupos pequeños sin permiso explícito. También están prohibidas las capturas de pantalla de las computadoras personales o portátiles de los participantes sin autorización explícita.

Las fotografías o vídeos de retos son bienvenidos y están autorizados.

Algunos retos pueden utilizar una cámara; la cámara será claramente visible e identificable.

Esperamos que las personas que no quieran ser filmadas no se pongan delante de la cámara, de lo contrario, podría interpretarse como un reconocimiento informal.